

WAMPEX 2023: 10 november, 24 november en 8 december 2023

De 46^e WAMPEX ging van start vanuit de recreatiezaal van Camping Ronostrand in Een. De vorige keer dat hier een Opsterlandse WAMPEX van start ging, was in 2016, 7 jaar geleden.

De route was uitgezet in de regio Een - Zevenhuizen - Nieuw-Roden. In totaal was de route bij WAMPEX I ca. 28.4km lang. Na diverse aanpassingen (verlengingen wegens onbegaanbaar terrein) is de route voor WAMPEX II en III aan het einde ingekort tot ca. 26.4km. Er waren 14 posten onderweg, waarvan 4 op het Ronostrand-terrein. Eén post werd overgeslagen als je de korte route liep. Er waren 8 wateroversteken waarvan 6 met vlotten, 1 touwbrug en 1 drijfbrug. Er was deze keer 1 themapost onderweg.

Route 1 was identiek aan de 2016 versie. Route 1 start altijd in het startgebouw. Deze werd verstrekt als puzzeltje in Maltezer Rozenkruis: "Verlaat de start in noordelijke richting en zoek eenmaal buiten een post richting het oosten". De route eindigde bij



post 'Strand' (ST). Hier lagen de ducks. Door het pappige strand (door de hevige regenval) wilden ze slecht rijden. Daarom zijn gedurende WAMPEX I nog extra steigers aangebracht om de oversteek te kunnen maken. Een aantal groepen heeft door de omstandigheden de eerste oversteek moeten missen.

Na de oversteek zat de volgende post 'Kiosk' (KI) een klein stukje in zuidoostelijke richting.

Bij deze post lagen de zg. silo-vlotten (op basis van halve kunstmestsilo's) die we voor de 5^e keer hebben ingezet.



Ook hier veel extra werk voor de bouwgroep. Voor alle drie edities bleken de steigers steeds weer te kort wegens het almaar stijgende waterpeil.

Ter illustratie: voor WAMPEX I lag de eerste opstapbalk van de steiger royaal op het droge. Route 2 werd hier verstrekt: het volgen

van een aantal rode knipperledjes tot de volgende post: Amerika (AM), de boekjespost.

Route 3 was de eerste route in het boekje en was uitgezet met de 'omgekeerde' maanstanden. Rechtsaf, linksaf, linksaf, rechtsaf werd dus linksaf, rechtsaf, rechtsaf en linksaf. Samen met de metertjes was deze route niet ingewikkeld. Letter 2 hing in de eindfase. De route eindigde bij de '0' als startpunt voor route 4: de striproute.



Deze route moest een plekje krijgen in deze WAMPEX maar kon nergens goed worden ingepast. Vanwege de vele smalle paadjes en sporten moest deze route worden verduidelijkt met diverse kentekencijfers om toch wat structuur te krijgen.

Na de laatste aanwijzing (6) 'een pad links laten liggen' startte route 5 met de klavertjes drie en vier. De juiste en onjuiste letters 3 hingen hier.



Route 6 was uitgezet met ongeluksgetallen. Veel werk voor de routeploeg hier. Paarden, onbegaanbare akkers, paarden op een andere plek, nog meer onbegaanbare stukken terrein ... Deze route is voor elke editie opnieuw aangepast aan de situatie in het veld.



De route eindigde bij een informatiebord met route 7: de audioroute met krekelgeluiden en diverse andere geluidseffecten ter afleiding leidden naar het begin van route 8. Deze was uitgezet met kentekenplaatjes en -cijfers. Met de cijfers konden wat langere slagen worden gemaakt. Letter 5 hing op deze route.

Vanwege het 10-jarig koningschap van onze koning was route 9 uitgezet met de koningen van de afgelopen ca. 200 jaar. Vanwege onbegaanbare nieuw ingezaaide weilanden moest deze route worden ingekort waardoor alleen de eerste vier aanwijzingen konden worden gebruikt. Letters 6 (A/B) hingen hier. Route 10 werd daardoor wat langer. Deze was uitgezet met de flippo's in 'omgedraaide' volgorde, dus.. beginnen met nummer 4, en dan vervolgens 3, 2 en 1. De flippo's veranderden niet van betekenis.

De route eindigde bij de post Haspel (HA).

Bij deze post waren twee touwbruggen opgehangen. Eén met dubbele touwen en een V-vormige brug.

De diepe vaart en de dikke bomen maakten dit goed mogelijk. Direct na de post kon het informatiebord van de post Bremerwei (BW) worden opgezocht.



Route 11 'Hogwarts Dungeons' was gebaseerd op een van de laatste scènes van de film Harry Potter and the Philosophers' Stone. In dit verhaal moeten Harry Potter en zijn vrienden een aantal puzzels oplossen om te voorkomen dat de Steen der Wijzen in verkeerde handen valt. In onze variant moesten er 4 cijfers worden opgezocht om de deur te kunnen openen naar een vertrek met route 12. De groen verlichte duivelsstrik leidde naar de juiste ingang.



Dan volgde een lange gang met lichtjes en geluid en dan diende zich op links de eerste kamer aan met een puzzel.

De 'winged keys' van professor Filius Flitwick hingen aan een groot draaiend rad aan het plafond. Aan de sleutel met het juiste model hing het eerste cijfer van de code: 1.

In de volgende kamer was de schaakpuzzel van professor Minerva McGonagall opgesteld.



De reuzenschaakstukken van Camping de Ikeleane op een groot schaakkleed van 3x3m kleedden deze ruimte af. De zet met cijfer 8 was de juiste en was het tweede cijfer van de code. Professor McGonagall hield zelf de wacht over de eerste twee puzzels.





In de derde kamer was de toverdrankenpuzzel van professor Severus Snape opgesteld. Deze puzzel zit niet in de film maar staat wel vermeld in het boek. Wie de logica-puzzel oploste kon het derde cijfer van de code aflezen in de middelste fles: 6. De professor hield zelf de wacht bij de kleurige verlichte flessen.

In de vierde kamer stond de spiegel van Erised (Negereb) opgesteld, een idee van professor Albus Dumbledore. In de film probeert professor Quirinus Quirrell de Steen der Wijzen aan de spiegel te ontfutselen. Ook hier was Quirrel aanwezig, deze keer om spaarzaam aanwijzingen te geven hoe onze versie van de spiegel zijn geheim zou prijsgeven.

Wie de spiegel op de juiste manier belichtte kon het vierde cijfer van de code aflezen: 9



Met de code kon de deur naar het vertrek met route 12 en letter 7 worden gevonden en dan: vertrekken via een open raam.





Route 12 was uitgezet met lantaarntjes met LED kaarsjes. Letter 8 hing op deze route.

Route 13 was uitgezet met kompaskoersen uit de Sudokupuzzel. Letters 9 (A/B) en ook letter 10 hingen hier. Wie na de voorlaatste aanwijzing het spoor door het weiland volgde miste 10.

Wie netjes op koers bleef kreeg beide letters mee. De route eindigde bij post Breemen (BR). Vanwege de lange steile taluds en zachte oevers konden hier geen vlotten worden gebruikt. Vandaar de hoge drijfbrug.



De volgende route (14) was uitgezet met barcodes. Deze leidde naar de blauwe reflectoren van route 15 waar de akker nog net begaanbaar was. Route 15 eindigde bij post Bolmeer (BM).

Hier lagen groepswaardige vlotten (zonder dek) op grote blauwe tonnen. Ook deze op- en afstap was niet makkelijk maar van alle opstellingen was dit nog de meest toegankelijke.

Bij de post was een informatiebord opgesteld met het verhaal over de historische Slag bij het Bolmeer (1669). De strijd tussen twee adellijke families om een veengebiedje te mogen exploiteren en het recht om ergens te mogen varen kunnen we ons nu misschien niet meer voorstellen maar destijds was er waarschijnlijk een hoop geld mee gemoeid. Terugkijkend lijkt het te kinderachtig voor woorden. De een



graaft een greppel, de ander gooit hem weer dicht. De een bouwt een schans met wachthuis en de ander brandt het af. Uiteindelijk liepen de gemoederen zo hoog op dat er kanonnen en soldaten werden ingezet om de kwestie uit te vechten.



Een achtergebleven kanon stond nog op de route en een caravan-versie van de Coendersborg markeerde het einde van de route.

Omdat de akkers onbegaanbaar waren liep de route grotendeels via de weg. Letters 11 en 12 waren gepland op deze route maar zijn niet voor alle edities aangebracht.



De borg huistvestte ook meteen de post Oudewijk (OW). Hier lagen kleinere vlotten en de palletbrug.



Route 17 startte bij deze post. Niet iedereen had meteen in de gaten dat je het boekje heel schuin van onderen moest bekijken om de routetekst te kunnen lezen. Uiteindelijk heeft wel iedereen dit opgelost. De rode reflectoren leidden naar de post Veldstreek (VS).



Deze post beschikte over 2 evenwichtsvlotten. Voorzichtig op- en afstappen was het advies. Niet iedereen deed dat en daarom had deze post de meeste drenkelingen. Bij deze post was voor iedereen een appel.

Bij deze post startte de vuurtorenroute (18) die werd gegeven via een informatiebord. In deze route een van de weinige grote drijfbrugge en letter 13. De route eindigde nabij de vuurtoren van Ameland, die als afbeelding van 2,5m in het veld was opgesteld met de knipperlamp op de juiste plek.



Route 19 liep door het park van Zevenhuizen, nabij de sportvelden. Hier mocht niet van de paden worden afgeweken, daarom hier de oleaatroute. Deze route eindigde bij de post Zevenhuizen (ZH).

Het gronddepot bood een leuke gelegenheid om een knipperlicht te gebruiken dat maar vanaf één plaats zichtbaar was. Nee, het was niet de bedoeling om op de auto van de post te klimmen of het gebouwtje van de gasunie.



Wie het licht correct peilde en met die koers vertrok vond het begin van de hartjesroute (20). Eerst niet-reflecterend, later wel reflecterend, tot twee hartjes die naar elkaar toewijzen. Letter 14 hing hier.

Bij WAMPEX III was de hartjesroute wat verlengd, ten koste van de Dartsroute omdat het grasland onbegaanbaar was geworden.

Route 21 was uitgezet met Dartsborden. Letters 15(A/B) hingen hier. Bij WAMPEX III was alleen de X opgenomen in de route.

22. Gekleurde route

In deze route loop je in de richting van (dus niet 'tot') knipperlichten in diverse kleuren.



De eerste aanwijzing is hieronder aangebracht. Vervolg in de aangegeven richting tot de volgende aanwijzing.

De route eindigt bij een informatiebord.
Einde gekleurde route



De Dartsroute eindigde bij een infobord met route 22. Bij WAMPEX I was deze route abusievelijk aangemerkt als nr 24 maar daar ging het gelukkig niet om mis.

Hoewel het bord duidelijk aangeeft dat je "niet tot" knipperlichten moet lopen hebben velen dat wel gedaan. Helaas... bij de lichten zelf vind je geen aanwijzingen.

De route eindigde bij het informatiebord voor de short-cut. De short-cut stond niet op de oorspronkelijk geplande plaats. Dit was vanwege niet-geoogst gewas niet mogelijk. Daardoor ontstond ter plekke een wat vreemde situatie met twee routes die ogenschijnlijk dezelfde kant op liepen. De Romeinse route volgde de weg linksaf en de Disneyroute (short-cut variant) ook.

De laatste boog al snel af naar rechts maar toch was het voor een aantal groepen verwarrend en melden bij de volgende post dat ze de korte route wilden lopen. Helaas voor hun zaten ze dan al op het lange traject.



Van de in totaal 246 gestarte groepen kozen maar liefst 130 voor de korte variant (46%). Dat is meer dan ooit tevoren. We wijten dat aan de omstandigheden in het terrein en deels ook aan de weersomstandigheden tijdens de tocht. Wie de short-cut koos, kon de Disney route volgen. Een andere Disney route dan via de lange route maar voegde 500m verderop in op deze.

Wie de normale (lange) route liep startte op die plek met route 23 met de eerste aanwijzing 'V' voor 5°, via de weg. Enkele honderden meters verderop stond aanwijzing 3 in het weiland. Aanwijzing 2 was vervallen. Op deze route hing letter 16. De route eindigde bij post Kokswijk (KW) aan de gelijknamige weg en vaart in Zevenhuizen.



Omdat het grasland aan de overkant van de vaart opnieuw was ingezaaid, was ook deze route onbegaanbaar door de hevige regenval. De aanwezige drijfbrug kon niet worden gebruikt.

De eerste QR aanwijzing hebben we daarop moeten aanpassen. Fietspad volgen, dan linksaf en de Groninger vlaggen tot in Drenthe volgen. Met de volgende QR codes werden kompasstanden en het een volgroute met kentekenplaatjes aangegeven tot net over een asfaltweg. Letter 18 hing op deze route.



Route 25 was uitgezet met kompasstanden in Maya-cijfers. Letters 20 (A/B) hingen hier. In de eindfase van deze route had de landeigenaar grote greppels gegraven om het overvloedige regenwater af te voeren. Dit zorgde voor wat extra werk voor onze routeploeg.

Route 26 was uitgezet met internationale landentekens. Eigenlijk zitten ze er elk jaar in maar dan in een andere setting. Bij deze uitvoering was de route uitgezet met de landentekens van leden van de NAVO. Een fout spoot met niet-leden was ook aanwezig. De letters 21 in juist en onjuiste variant hingen hier.

Ja, Finland is wel lid maar FL is het landenteken van Liechtenstein...

Het bosschage waardoor deze route was gepland was onbegaanbaar door hoog water. Daarom liep ook deze route via weilanden.



Route 27 is ook aangepast vanwege onbegaanbare akkers. De klapschakelaars konden nog voor WAMPEX I eenvoudig worden voorzien van nieuwe aanwijzingen maar het moet allemaal wel weer gebeuren en worden gecontroleerd.

De klapschakelaars zijn door onze technicus Folkert de Jong gemaakt voor de WAMPEX van 2017. Na testen bleken ze allemaal nog goed te werken al zijn ze nog steeds wel gevoelig voor omgevingsgeluid. Ze werken het best als het helemaal stil is, één luide klap activeert dan de schakelaar heel kort. Vanwege de aanpassing in de route niet 4 maar slechts 3 schakelaars onderweg.

Via deze aanwijzingen konden de eerste Disneyplaatjes van route 28 worden gevonden. De cijfers in de plaatjes gaven een kompaskoers naar de volgende aanwijzing. Dat scheelt heel veel bordjes ophangen. Juiste en onjuiste letters 22 hingen hier. Er was namelijk ook een spoor met niet-Disneys.



De route eindigde bij de chocopost.

Die kon dit jaar worden gehuisvest in het kantinegebouw van Speed



Centre Roden dankzij de gastvrijheid van het bestuur van Stichting Motorsport Roden. De chocolademelk werd geleverd door Zuivel Zevenhuizen, een van de meewerkende landeigenaren.



Uit historisch onderzoek bleek dat nabij deze WAMPEX-route een vliegtuig was neergestort in de Tweede Wereldoorlog. Bij de WAMPEX van 2018 ging het om een Duits toestel dat nabij Ureterp was neergestort. Deze keer betrof het twee Engelse vliegtuigen die aan het eind van de oorlog (op 27 maart 1945) met elkaar in botsing kwamen. Eén van

de vliegtuigen verloor op route 29 een motor en stortte een kilometer verderop neer. Beide piloten kwamen daarbij om het leven. Zij zijn begraven op de begraafplaats in Zevenhuizen. Het andere vliegtuig kon op eigen kracht terugvliegen naar Engeland. Het verhaal werd via het informatiebord bij de chocopost verteld. De route was uitgezet met de FM-zenders en de doucherradio's met vliegtuiggeluiden. Het motorwrak lag te 'smeulen' aan het einde van deze route. Om in de vliegtuig-scène te blijven was route 30 uitgezet met Morse bakens. Ook deze route was verlegd vanwege niet-geogst gewas en onbegaanbaar terrein. Letter 23 hing bij de derde module. Bij Morse module 2 kon je de finish zien liggen als je naar het zuiden keek. Daar was dus een 2^e 'short-cut' mogelijk. Het was om deze reden dat er relatief veel letters in de eindfase van deze WAMPEX hingen.



De pompeblêden van route 31 (met letter 25) leidden naar het begin van de videoroute (32). Deze route was al voor de proefloop uitgezet met gekleurde paaltjes omdat de padjes vóór WAMPEX I nog niet goed zichtbaar waren. Letter 26 hing hier.



Vanwege de vele omleidingen was de WAMPEX lang en zwaar geworden. Daarbij was de post Steenberg (einde route 35) bij WAMPEX I heel slecht bereikbaar door de blubberige paden. Voor WAMPEX II en III hebben we de routes 34 t/m 36 daarom laten vervallen. De PC-route is aangepast en leidde nu naar het begin van route 37. Letter 27 hing op deze route. De post

Steenbergen (ST) verhuisde naar het begin van route 37. Hier werd de snertbon verstrekt. Wie deze post miste kreeg 3:00u bijtelling voor het niet gelopen deel van de route na de chocopost.

Door het vervallen van routes 34-36 bleven diverse memories ongebruikt. Route 37 begon bij memorie 12, de schuttingpoort naar een voormalig campingterrein. Hier hingen de groene reflectoren en letter 28.



De route eindigde in het bos vlak voor een T-splitsing. Daar startte de klokkenroute (38). Om het niet meer ingewikkeld te maken in de eindfase werden de klokstanden in digitale cijfers gegeven op de juiste plaatsen. Letter 29 hing op deze route.

Omdat Vereniging Natuurmonumenten steeds niet reageerde op een verzoek van ons om enkele tientallen meters van een bospad te mogen gebruiken eindigde de WAMPEX met twee volgroutes in gele en witte kentekenplaatjes en pijlen. Deze konden dan later worden uitgezet. Toen uiteindelijk bleek dat ze geen toestemming

wilden geven hebben we de route uitgezet via de bosschages van gemeente Noordenveld en het Ronostrandterrein. De kentekenplaatjes van route 39 liepen eerst langs de onverharde Veldweg en later door het bosschage naar de onverharde Amerika. Letter 30 hing hier.



Op de Amerika begonnen de Laatste Loodjes (40) met witte aanwijzingen: pijlen en reflectoren tot de laatste post Ronostrand (RS). Letter 31 hing op deze route. Al voor de laatste oversteek (met dezelfde ducks) was de finish op zicht.

De ambachtelijk bereide snert van Paul de Groot was weer heerlijk. Bij de laatste WAMPEX-en was er zelfs een vegetarische variant.

In totaal gingen 1473 deelnemers van start in 284 groepen. Hiervan liepen 130 de korte variant van de WAMPEX. Dit is iets minder dan de helft van het totaal.

Als organisatie kijken we tevreden terug op drie goed verlopen WAMPEX-en. De omstandigheden waren zwaar,

zowel voor ons als voor de deelnemers maar dat mocht de pret niet drukken. Ondanks alle aanpassingen en wijzigingen bleef de route goed sluiten en bleef de stemming onderweg opgewekt. Een prachtige start/finish locatie als Ronostrand draagt daar zeker aan bij. Een fantastische zaal, een ruime Centrale Post, veel parkeergelegenheid, heerlijk eten... Als het aan ons ligt komen we hier zeker nog eens terug.

Bij het schrijven van deze ins & outs is alles opgeruimd en in de opslag gebracht. Alle routemateriaal is schoongemaakt en gedroogd, de meeste vlotten zijn weer gedemonteerd, alle balken en matten schoongespoten en alle materiaal is weer voor een jaartje opgeborgen in de opslag op Camping de Ikeleane in Bakkeveen.

