

WAMPEX 2024: 8 november, 22 november en 6 december 2024

De 47^e WAMPEX ging van start vanuit de recreatiezaal van Camping De Ikeleane in Bakkeveen. De vorige keer dat wij hier te gast waren was in 2019.



De route was uitgezet in de regio Bakkeveen - Waskemeer - Haule - Donkerbroek. In totaal was de route 27.9km. Er waren 12 posten onderweg. Eén post (BV) werd overgeslagen als je de korte route van 20,6km liep. Er waren 8 wateroversteken waarvan 3 met vloten (IK; WM; BW), 2 met hangende bruggen (HV; BB), 2 posten met drijvende bruggen (HW; BV) en een post met een klimnet (KW). Er waren deze keer 2 themaposten (MW; ZW).

Route 1 werd via de startborden gegeven in de vorm van een Ceasar's Box. Zigzaggen van beneden naar boven en van links naar rechts.

1. Ceasar's Box

.	n	r	e	m	e	i	c	i	n	i	u	u	z	e	d
d	h	a	t	o	m		r	h	r	z	i	t	b	i	
a	e	v	o	o	j	l	o	t		u	e	d	g	s	t
p	t		t	d	r	i		m	i	e	i	e	n	l	w
		e		t	i	B	r	e	n	k	d	j		a	e
e	v	d	h	h	e	.	e	m	g	j	o		v	a	s
d	e	n	e	c		f	c		.	i	o	g	e	m	t
r	r	i	t	e	2	a	h	j		l	s	l	r	n	.
a	h	e		r		s	t	i	B	e	t	o	v	e	E

Einde Ceasar's Box



Verlaat de start ... zoals de laatste jaren de WAMPEX meestal begint. Via memorie 1 en 2 tot het einde van het betonpad.

Daar begon route 2. De coördinaatroute, die bij de start kon worden voorbereid. Om een of andere reden was de balk van route 40 voor velen reden om linksaf het weiland in te gaan in plaats van rechtsaf. Wie aan het einde van het betonpad het kaartje met de grote noordpijl in de juiste richting draaide kon de eerste post makkelijk vinden.

Post Duerswâld (DW) was gelegen aan de Duerswâldmer Wei en daar werden de routeboekjes uitgedeeld.



Route 3 was uitgezet met kleine witte kentekenplaatjes en leidde naar de "Z". Letter 2 hing op deze route.

Route 4 was (omgekeerd) uitgezet met Flippo's. Links = rechts, rechts = links. Een aantal verzonnen daar nog weer regels bij: rechtdoor = terug etc... Maar volgens de startborden werkt dat zo niet. Uiteindelijk heeft iedereen de weg gevonden naar route 5.



Deze route was uitgezet met oude laptops met bekende (reflecterende) logo's. Deze route leidde naar de tweede post in deze WAMPEX: Ikeleane (IK).



De inmiddels bekende 'silo-vlotten' lagen hier en waren dit jaar uitgedost als betonnen boten uit de 'Concrete Fleet' van 100 jaar geleden, toen wegens staalgebrek boten werden vervaardigd van beton.

Route 6 was uitgezet met groene reflectoren en liep via een kleine klimbrug door de landerijen in zuidoostelijke richting. Letter 3 hing hier. Route 7 was uitgezet met Darts borden en begon voor routes A en B verschillend. Letters 4 hingen hier.

De route eindigde bij de post Houtwal (HW). Hier lagen 3 drijvende bruggen. In afnemende populariteit: de palletbrug, de paaltjesbrug en de tonnetjesbrug.



PAS OP:

Eieren vinden is moeilijk!
Start bij dit bord,
werk nauwkeurig en verdien een
letter voor de wedstrijdkaart!



Route 8 was voor routes A en B verschillend uitgezet met de nesten met gekleurde eieren die we eerder hadden gebruikt in de WAMPEX van 2018. Omdat de nesten van afstand slecht zichtbaar waren, moest hier secuur worden gewerkt. Voor WAMPEX II en III is nog een extra bordje geplaatst maar slechts een klein deel van de groepen (ca. 10%) had de juiste letter 5.



Route 9 was uitgezet met de bekende speelkaarten. De kaarten die op elkaar volgen hebben dezelfde 'kleur' of waarde. Wie dit goed oploste had de juiste letter 6.

De rekenpuzzeltjes van route 10 waren nieuw en daarom niet al te lastig, denken we. Voor zover we weten heeft iedereen dit goed opgelost. Route A en B liepen langs verschillende letters 7

$$\begin{array}{rcl}
 \text{cherry} & \times & \text{cherry} = 25 \\
 \text{banana} & - & \text{cherry} = 6 \\
 \text{banana} & \times & \text{apple} = 33 \\
 \hline
 \text{Vervolg richting:} & & 4 \\
 \text{banana} \times \text{apple} \times \text{cherry} - \text{apple} & &
 \end{array}$$

Welkom in het magische rijk van Gareth, de koning van de Goblins. Deze route is losjes gebaseerd op een scène uit de film Labyrinth (1986).

De regels in deze route zijn als volgt: pijlen wijzen in tegengestelde richting, de helpende handen wijzen je de juiste weg.

De route die door dit vreemde rijk loopt is halverwege geblokkeerd door een muur met twee deuren. De juiste route leidt door één van de beide...



11. Kleintje Goblin Town
Volg de aanwijzingen
in het terrein tot
een 13-uurs klok.
Einde kleintje Goblin Town



Route 11 was gebaseerd op een scène uit de film Labyrinth (1986).

De route was uitgezet met de (omgedraaide) pijlen en helpende handen. De handen wezen de juiste richting.

Halverwege de route stonden de twee wachters Alph en Raplh de deelnemers op te wachten bij de twee deuren.

In de video bij de start kon je zien hoe Sarah de kwestie oploste. Aan de ene wachter vragen wat de ander zou zeggen leverde altijd de leugen op, wie van de twee ook maar de leugen of de waarheid sprak.

Rood of blauw maakte geen verschil, links of rechts, knight or knave... Het deed er allemaal niet toe.

Veel groepen hadden bij de start (video) de vraag letterlijk overgeschreven en stelden deze dan ook precies zoals het hoorde. De willekeurige wachter aan wie de vraag werd gesteld kon dan altijd antwoorden met de leugen zodat de juiste deur kon worden gekozen.

Een simpel maar krachtig principe, heel mooi uitgevoerd door onze 'toneelclub': Jacob, Jelle en Richard.

Welkom in *Goblin Town*

Achter dit scherm bevinden zich de twee deuren met de wachters Alph en Ralph.



Eén van de twee deuren leidt langs de juiste letter.

Als je de wachters vraagt naar de oplossing zal de ene altijd de waarheid vertellen, de ander zal altijd liegen.

Je mag één vraag stellen!

Denk goed na voor je naar binnen gaat. Nadat je antwoord hebt gekregen op je vraag móét je kiezen.



Na de deuren hingen letters 8 (goed of fout) en ging de route verder met de omgedraaide pijlen en handen.

De route eindigde bij een 13-uurs klok, net als in de film. Op die plek begon de Sudoku-route, voor A en B verschillend. Deze route eindigde bij de post Waskemeer (WM).

Voor deze post waren een aantal grote groepswaardige vlotten gemaakt. Vanwege het drukke verkeer via de Compagnonsweg was het handig als het opstappen niet al teveel tijd zou vergen.



De oversteekhulpen gaven aanwijzingen en aan de andere kant van de vaart kon worden gestempeld. Hier was ook de eerste watertap in deze WAMPEX.

Route 13 was over het boerenerf flexibel uitgezet met rode reflectoren maar hoefde gedurende 3 WAMPEX-en niet te worden aangepast.

De Morse-kompaskoersen van route 14 leidden naar de crashsite van een Engelse B-17, die in november 1944 in de buurt van Haulerwijk was neergestort.

Midden 80-er jaren is nog een vliegtuigbom opgegraven een kleine kilometer verderop naar het oosten. Bij deze 47^e WAMPEX lag er zowaar nog eentje ergens op een akker. Route 15 was hier langs uitgezet met EOD-logo's en letter 11.



15. Veilige route
In deze landerijen is een bom achtergebleven van de in november 1944 gecrashte B17. Inmiddels is deze gelokaliseerd. De EOD heeft een min of meer veilige route uitgezet. Volg de logo's van de EOD tot op een bospad. Volg dit pad rechtsaf tot een post. Misschien verder dan je denkt... Einde veilige route



Route 15 eindigde met de aanwijzing 'rechtsaf' op het bospad. Waarom sommigen linksaf gingen is ons een raadsel. Een beetje verder dan je misschien dacht zat de post Haulerveld (HV) bij een hangende brug over de Wiek.



Na deze oversteek begon de omgedraaide klokkenroute, dus beginnen met de laatste aanwijzing. Linksaf, linksaf, rechtdoor, rechtdoor, rechtsaf en rechtdoor. Wie een analoog klokje bij zich had of de klokken tekende kon hier eigenlijk niet fout lopen. Toch gebeurde dat veel. Vooral bij de 3^e kruising in de route. 03:49.

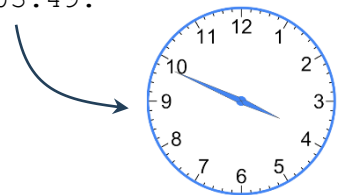


03:49u is toch
niet rechtsaf?



Waar staat de
kleine wijzer
als het bijna
4:00u is?

Teken de klokken!



Hier hebben we bij WAMPEX II en III maar een extra bordje geplaatst.

Na route 16 volgt route 17 en dat was bij deze uitvoering de Videoroute. Wie de verrichtingen van de proeflopers had genoteerd kon de route vrij eenvoudig volgen al zagen de paden en kruisingen er door werkzaamheden van Staatsbosbeheer soms net wat anders uit. Voor WAMPEX I was een routepaal in de ruiterroute door de werkzaamheden verdwenen. We hebben het afgeknaptte restant in de grond teruggevonden. Helaas is dat voor de



eerste WAMPEX aan onze aandacht ontsnapt. Voor WAMPEX II en III hebben we een soortgelijke zelfgeknutselde routepaal terug geplaatst.

Meteen na de Videoroute volgde de PC route. Deze was met kenteken-cijfers uitgezet. De cijfers kwamen overeen met de genummerde instructies in de PC presentatie bij de start. Niet iedereen had door dat de PC route prima met nummer 5 kon beginnen. Voor WAMPEX II en III hebben we een extra bordje op het startbord opgenomen:

Welkom in het sprookje Roodkapje

De bekendste versie van het sprookje 'Roodkapje' is van de gebroeders Grimm die het in de 19^e eeuw opschreven.

In de sprookjes van Grimm is het de normaalste zaak dat er wolven in het bos leven. Vaak sprekende en listige wolven met de rol van slechterik.

In een aantal sprookjes van Grimm biedt een jager de helpende hand en dan loopt het voor de wolf niet goed af.

In deze route ga je op bezoek bij grootmoeder. Onderweg daar naar toe tref je een jager die je gaat leren hoe we het dier conform de nieuwste regels mogen verjagen.



19. Roodkapje 2.0

Vervolg rechtsaf via het zandpad en zoek onze jager. Volg zijn instructies op en verdien een letter voor de wedstrijdkaart. Haal dan een stempel in grootmoeders huisje en volg lantaarntjes tot een post.

Einde Roodkapje 2.0



Een zogenaamde
GEHUSSELDE route
in deze WAMPEX is:

ROUTE 18



Letters 13 en 14 hingen op deze route.

Aan het einde van route 18 klonken de eerste 'Roodkapje' geluiden die van toepassing waren op de post Zwetteweg (ZW). Route 19 stond op het informatiebord.

Wie de juiste foto bescheen met de laser-bazooka kon de juiste letter 15 op de wedstrijdkaart noteren.





Na de opdracht had grootmoeder voor iedereen een ministroopwafel in haar fraaie huisje.



Via de lantaarntjes door de weilanden (en weer over de Wiek) was er meteen de volgende post: Blauwe Bos (BB). Hier waren een tokkelbaan en een klassieke touwbrug opgehangen over de Wiek.



Direct na de post startte route 20: de striproute. Letters 16 hingen hier voor route A en B verschillend. Naast het fietspad liep een onverhard pad dat niet overal even duidelijk te zien was. Door met diverse memories de kruisingen te verduidelijken bleek het bij de proefloop goed

werkbaar en dat bleek later in het terrein ook het geval. De route eindigde bij de post Kruisweg (KW). De tweede watertap in deze WAMPEX en ook de appel-post.



Bij deze post werd instructie gegeven over route 21. Dat had ook bij de start gekund maar bij de proefloop bleek dat een foutje snel was gemaakt. Daarom is de instructie verplaatst naar het punt waar het nodig was.

De Rubiks Kubus (1974) bestond 50 jaar. Reden genoeg om hem een plekje in de WAMPEX te geven. De mooie kartonnen kubus werd beschikbaar gesteld door Kartonnage de Bie uit Ureterp.

Wie het principe snapte en de waarschuwingen om vooral secuur te werken ter harte had genomen, kon starten via het klimnet over de Knipsloot. Letter 17 hing op deze route.



Wie de korte route wilde lopen kon aan het einde van route 21 kiezen voor de short-cut. Wie zonder te lezen de hartjes volgde liep 'per ongeluk' de korte route. Ook dat kwam regelmatig voor.

De oplettende echte WAMPEX-ers kozen natuurlijk massaal voor route 22. De oleaat. Het fietspad en de weg oversteken en dan schuin over het weiland richting de drijvende brug.



Route 23 was uitgezet met de vuistbijlen omdat bij opgravingen in de buurt diverse stenen werktuigen in de grond zijn aangetroffen en een grafheuvel van ca. 3000 jaar oud. Hier werd in de 17e eeuw een galg bij geplaatst. De route eindigde daarom bij een stilistische galg. Letter 19 hing op deze route.

De QR codes van route 24 leidden vanaf de galg naar een hoge wal langs het watertje de Zwette. De eerste etappe kentekenplaatjes eindigden bij een steile 'brug'. Letter 20 hing hier. Verderop in de bosschage was nog een kort traject met kentekenplaatjes uitgezet. De laatste QR code wees naar het begin van de Disneyroute, 25.



Deze route was in een aantal etappes uitgezet met Disney (en niet-Disney) plaatjes uitgezet in combinatie met een aantal kompasbordjes. Een klein bosstrookje aan de kop van een akker kon mooi meegenomen worden. Letters 21 (goed en fout) hingen op deze route.

De maantjes van route 26 moesten bij de juiste 'kruisingen' worden toegepast. Ook een soort van gehusselde route. Dit leverde voor zover we weten voor niemand problemen op. Misschien was het kleine bospaadje bij kruising 3 een twijfelgeval maar daar hing de enige goed-Wampie in deze WAMPEX. De route eindigde bij de post Bovenveld (BV).



De eerste klapschakelaar van route 27 hing meteen na de brug. 'Volg rood' betekende in dit geval 'rode kentekenplaatjes volgen'. In een korte flits lees je maar een paar woordjes. Via de landerijen en letter 23 leidde deze route naar het informatiebord van route 28.

De rijke geschiedenis van deze streek werd aangehaald in deze Historische route. De schans aan de Schansdijk, het Oudleger aan de Leidijk en de voormalige kampen van de bisschop van Münster (Bommen

Berend) bestaan al heel lang niet meer maar hun geschiedenis wordt levend gehouden met informatieborden aan de weg en diverse documenten online. Wij hadden onze eigen versie.

Het kaartje was min of meer fictief maar de routevorm klopte wel.

Een beschrijving was verder niet nodig omdat de route was uitgezet met fakkels.

Vanaf de laatste fakkel konden de eerste kentekenplaatjes van route 29 worden gevonden. De gekleurde cijfers waren nodig in route 30. Letter 24 hing op deze route.



De gekleurde kompasstanden van route 30 moesten compleet worden gemaakt met de cijfers uit de eerdere route en ging over in route 31: de Hartjesroute. Op de Hartjesroute voegden de 'lange' en 'korte' lopers zich bij elkaar op weg naar de chocopost bij de kantine van VV Waskemeer. Letter 25 hing op deze route.



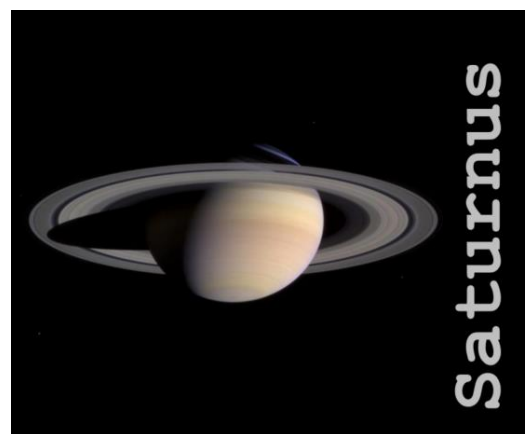
Hoewel in eerste instantie de bedoeling was om de post in de kantine te zetten, was door een misverstand de kantine alle avonden bezet tot ca. middernacht. De chocodames begonnen dus elke avond buiten en besloten dan gedurende de nacht of ze wel of niet zouden verhuizen naar binnen. Uiteindelijk hebben ze dat alle drie keren niet gedaan al stonden

ze bij WAMPEX III uiteindelijk wél binnen, zij het in het tochtportaal, omdat er dan zoveel mogelijk luifel beschikbaar zou zijn voor deelnemers op deze regenachtige editie.



Jan Kuipers fotografie

De Eise Eisinga route (32) was uitgezet met de 6 bekende planeten uit die tijd. De route begon bij de zon, nabij de chocopost. Inderdaad begon deze route 'terug' in de richting vanwaar je kwam. Maar vanaf Mercurius begon een nieuw spoor. De route liep door de weilanden tot net over de Leidijk, op de grens van Ooststellingwerf en Opsterland.



Deze aanwijzing is opgehangen met toestemming en wordt half december verwijderd. Stichting Wampex Nederland

Route 33 was uitgezet met de Opsterlandse vlaggetjes in wit, rood en groen. Na een aantal gedraaide vlaggetjes was er ook een spoor met gespiegelde vlaggetjes, dat niet gevolgd moest worden. Letters 26 (goed en fout) hingen hier.

De route eindigde bij de post Bisschopswijk (BW). Hier lagen bij WAMPEX I en II nog 4 vlotten van verschillende groottes. Bij WAMPEX III was de Bisschopswijk verbreed van ca. 10m tot ca. 30-40m. Bij deze laatste editie heeft de bouwgroep een brug van ca. 50m gebouwd om niet alleen het water te overbruggen maar ook de drassige oevers.



Bij de post Bisschopswijk werd route 34 verstrekt via een informatiebordje. Het lopen in de richting van knipperlichten die een bepaald aantal keren knipperen binnen 20 seconden. Een variant op de vuurtorenroutes van eerdere uitvoeringen.

Na de 4^e aanwijzing konden de barcodes van route 35 worden gevonden. Deze route leidde langs letter 27.



de Melkweg lagen. Een prachtige ontdekking die voor ons reden was om onze sterrenkaart uit te breiden met diverse andere sterrenstelsels. In route 36 'bezochten' we een aantal van deze stelsels.



100 Jaar geleden had de Amerikaanse Astronoom Edwin Hubble aangetoond dat de wazige "nevelvlekken" die eerder met minder sterke telescopen waren waargenomen geen deel uitmaakten van ons Melkwegstelsel, zoals eerder werd gedacht, maar zelf sterrenstelsels waren die buiten

Route 37 liep over drie boerenerven en was daarom flexibel uitgezet met witte reflectoren. Je weet maar nooit... Het was een behoorlijk lange route, daarom zijn hier grote reflectoren toegepast. De route eindigde voor een slootje bij twee witte reflectoren.

Route 38 was voor routes A en B verschillend uitgezet. De letters 29 hingen hier bij aanwijzing 2.

In deze route loop je in de richting van (dus niet 'tot') knipperlichten. De lampen kun je vinden aan de noordelijke horizon. Ze knipperen elke 20 seconden enkele keren.



34. Knipperlichtroute

In het terrein zijn aanwijzingen aangebracht met cijfers. Vervolg steeds in de richting van het knipperlicht dat zo vaak knippert als aangegeven door de aanwijzing.

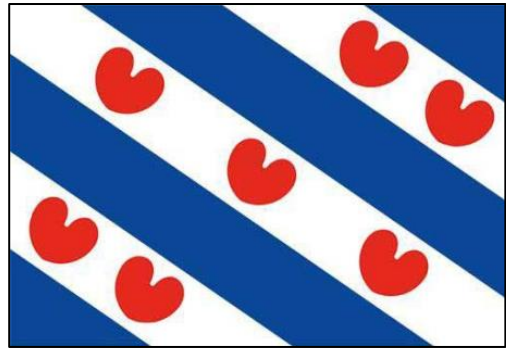
De eerste aanwijzing:

4

Zoek het begin van de volgende route.

Einde knipperlichtroute

De pompeblêden uit de Friese vlag leidden naar de Nijefeanster Wyk waar aanvankelijk nog een post was gepland met dezelfde naam. Uiteindelijk is deze post geschrapt door verschuiving van bemensing op andere posten.



Op deze plek kwamen de enige twee volgroutes samen van deze WAMPEX. De route ging namelijk over in de blauwe reflectoren van route 40. Over het algemeen worden volgroutes van elkaar gescheiden door kompasroutes of posten om het begin en einde van routes flexibel te houden en makkelijk aanpassingen te kunnen maken. Dat was hier niet nodig.

De blauwe reflectoren eindigden na brug 40.2 op een betonpad. Deze brug was eerder 's avonds al veelvuldig gebruikt door groepen die route 2 niet goed toepasten. Daarom was enige tientallen meters in het weiland het 'inrij verbod' geplaatst.



Via het betonpad (rechtsaf) konden de schoenbezems worden bereikt en daarna de gezellige recreatiezaal van Camping de Ikeleane. Bij de transitie van start naar finish werd de start/finish tafel verplaatst naar het bar-gedeelte. Wel zo gezellig.



Aan de 47^e Opsterlandse WAMPEX deden in totaal 1613 deelnemers mee in 303 groepen. De organisatie kijkt heel tevreden terug op drie nagenoeg vlekkeloos verlopen edities.